

# JUNTA DE FREGUESIA DE OLIVEIRA DO DOURO

## JORNADAS OLIVEIRENSES



## TORNEIO DE SUECA

### REGULAMENTO



### ORGANIZAÇÃO

***JUNTA DE FREGUESIA DE OLIVEIRA DO DOURO***



**FREGUESIA DE OLIVEIRA DO DOURO**  
RUA DONA MARIA DA COSTA BASTO, 525  
4430-381 VILA NOVA DE GAIA  
CONTRIBUINTE Nº. 506790622

# JORNADAS OLIVEIRENSES

## REGULAMENTO TORNEIO DE JOGO DE SUECA

### **1. OBJETO**

O presente regulamento estabelece as normas de organização e funcionamento do Torneio de Jogo de Sueca, adiante designado por Torneio, definindo as condições de participação, regras de jogo, sistema de competição e critérios de classificação.

### **2. ORGANIZAÇÃO**

- 2.1.** O Torneio é organizado pela Junta Freguesia, doravante designada por Organização;
- 2.2.** Compete à Organização assegurar as condições logísticas e humanas necessárias à realização do Torneio, bem como a interpretação e aplicação do presente regulamento.

### **3. INSCRIÇÕES**

- 3.1.** Todos os participantes na atividade devem estar obrigatória e regularmente inscritos;
- 3.2.** As inscrições são gratuitas;
- 3.3.** O número mínimo é de 6 equipas participantes para a realização do Torneio;
- 3.4.** Podem inscrever-se individual ou coletivamente todas as coletividades e adeptos desta modalidade que aderirem a esta iniciativa e que se comprometam a cumprir estas normas;
- 3.5.** Não há limite de inscrição de equipas por coletividade;
- 3.6.** As equipas podem ter até três elementos inscritos;
- 3.7.** Não são permitidas alterações às esquipes depois de inscritas;



**FREGUESIA DE OLIVEIRA DO DOURO**  
RUA DONA MARIA DA COSTA BASTO, 525  
4430-381 VILA NOVA DE GAIA  
CONTRIBUINTE Nº. 506790622

**3.8.** Cada participante deve cumprir as normas de conduta desportiva e respeitar as decisões da Organização e da arbitragem;

**3.9.** A inscrição implica a aceitação integral do presente regulamento.

#### **4. ESCALÕES ETÁRIOS**

**4.1.** Os participantes podem inscrever-se a partir dos dezasseis anos e dadas as características deste jogo existirá um único escalão;

**4.2.** Estas idades devem ser completadas no ano/época em que se realiza a edição do Torneio.

#### **5. CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS**

**5.1.** Cada equipa é constituída por dois elementos, masculino ou feminino, podendo inscrever-se um terceiro elemento como suplente. Durante o encontro o suplente pode substituir qualquer elemento efectivo, desde que tal substituição se efetue antes do respetivo jogo começar;

**5.2.** Em cada encontro cada jogador só poderá inscrever-se e participar numa equipa;

**5.3.** As equipas podem ser mistas.

#### **6. REGRAS DO JOGO**

**6.1.** Cada encontro é disputado ao melhor de três jogos;

**6.2.** Cada jogo será composto por oito bolas/traços sendo vencedora a equipa que preencher primeiro as mesmas;

**6.3.** Durante o jogo não se pode falar nem fazer qualquer gesto que denuncie as intenções do jogador. Caso esta situação ocorra, a equipa será punível com um jogo a favor da equipa adversária;

**6.4.** Qualquer comportamento incorreto por parte dos jogadores dá direito à eliminação do torneio;



**FREGUESIA DE OLIVEIRA DO DOURO**  
RUA DONA MARIA DA COSTA BASTO, 525  
4430-381 VILA NOVA DE GAIA  
CONTRIBUINTE Nº. 506790622

- 6.5.** Quando o jogador que estiver a dar cartas se enganar a dar, sem que tenha mostrado o trunfo primeiro, passa de mão sem perder de bola;
- 6.6.** Quando o jogador que estiver a dar cartas se enganar a dar e já tenha mostrado o trunfo, perde uma bola;
- 6.7.** O jogador que estiver a dar cartas é obrigado a dar para a sua direita quando a última carta do baralho for o trunfo. O jogador que estiver a dar cartas é obrigado a dar para a sua esquerda quando a primeira carta do baralho for trunfo;
- 6.8.** Quando um dos jogadores fizer renúncia, a sua equipa perde por quatro bolas.

## **7. PONTUAÇÃO**

- 7.1.** A pontuação processar-se-á da seguinte forma:
  - a) Vitória: 3 pontos;
  - b) Derrota: 1 ponto;
  - c) Falta de comparência: 0 pontos;
  - d) Segunda falta de comparência: eliminação.
- 7.2.** Em caso de empate na classificação final será vencedora a equipa que obteve a vitória sobre a outra;
- 7.3.** Se houver mais de duas equipas empatadas e se registar igualdade de vitórias entre si será vencedora a equipa que conseguiu obter mais pontos durante o torneio;
- 7.4.** Se ainda neste caso se regista igualdade haverá então uma finalíssima entre as equipas iguais em pontos;
- 7.5.** No caso da equipa não comparecer ao jogo ser-lhe-á atribuído uma derrota por falta de comparência (0 pontos) e atribuído à equipa presente uma vitória (três pontos);
- 7.6.** A falta de comparência é marcada quinze minutos após a hora marcada para o início do jogo;



**FREGUESIA DE OLIVEIRA DO DOURO**  
RUA DONA MARIA DA COSTA BASTO, 525  
4430-381 VILA NOVA DE GAIA  
CONTRIBUINTE Nº. 506790622

- 7.7.** Por qualquer motivo se alguma equipa desistir durante o torneio serão atribuídos três pontos a todas as equipas mesmo que algumas tenham perdido;
- 7.8.** Só se aceitam jogos adiados com acordo das partes e da organização com data e hora marcada e sala;
- 7.9.** Não é permitido ter mais do que um jogo em atraso.

## **8. JUÍZES**

- 8.1.** Cada coletividade deve inscrever um árbitro;
- 8.2.** Compete a organização assegurar o normal desenrolar dos jogos, fazendo cumprir o regulamento e as regras de cada jogo;
- 8.3.** Ao árbitro e à organização compete se assim o entender:
- a) Baralhar as cartas e dar a partir ao jogador da direita;
  - b) Fiscalizar as jogadas;
  - c) Decidir se algum gesto feito por algumas das equipas merece ou não punição.
- 8.4.** Terminado o jogo, os elementos do júri, deverão entregar à organização os boletins de jogo, com os resultados dos jogos realizados.

## **9. CASOS OMISSOS**

Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela organização dos jogos.